

Lær, aktiver og engasjer!

Her finner du presentasjon og bruksanvisning for et læringsspill som innebærer «walk and talk» og er utviklet sammen med Wittario 😊

Vi lærer best sammen med andre og dette er et digitalt spill for mobil som du kan anbefale kollegaer å teste underveis i sin læringsreisen

Hva kan «walk and talk» spillet brukes til?

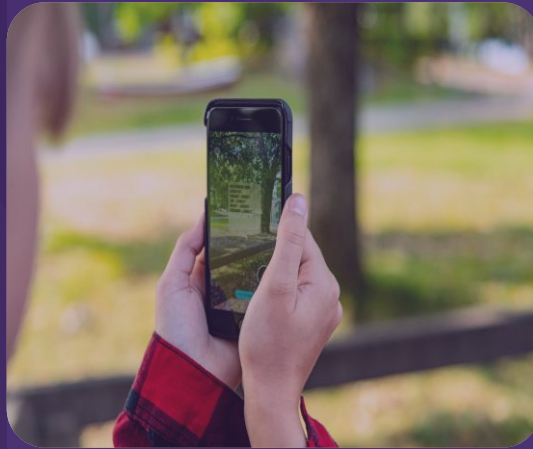
1. Engasjere kollegaene dine i tematikken enten **før, underveis eller etter** de har tatt kurs eller læringsreise på digitale teknologier og data.
2. Gjennom spillet skal de reflektere og diskutere rundt 4 oppgaver mens de går tur sammen.



Så bring bevegelse og engasjement inn i læringen!



**MOBILISER OG
MOTIVER MENS DU
BYGGER KOMPETANSE
& RELASJONER**



**ENGASJER MED
SPENNENDE OG NY
TEKNOLOGI**



**GJØR LÆRING
TIL EN LEK MED
SPILLMEKANIKK**



**HELSEFREMME
MED AKTIVITET OG
VARIASJON**

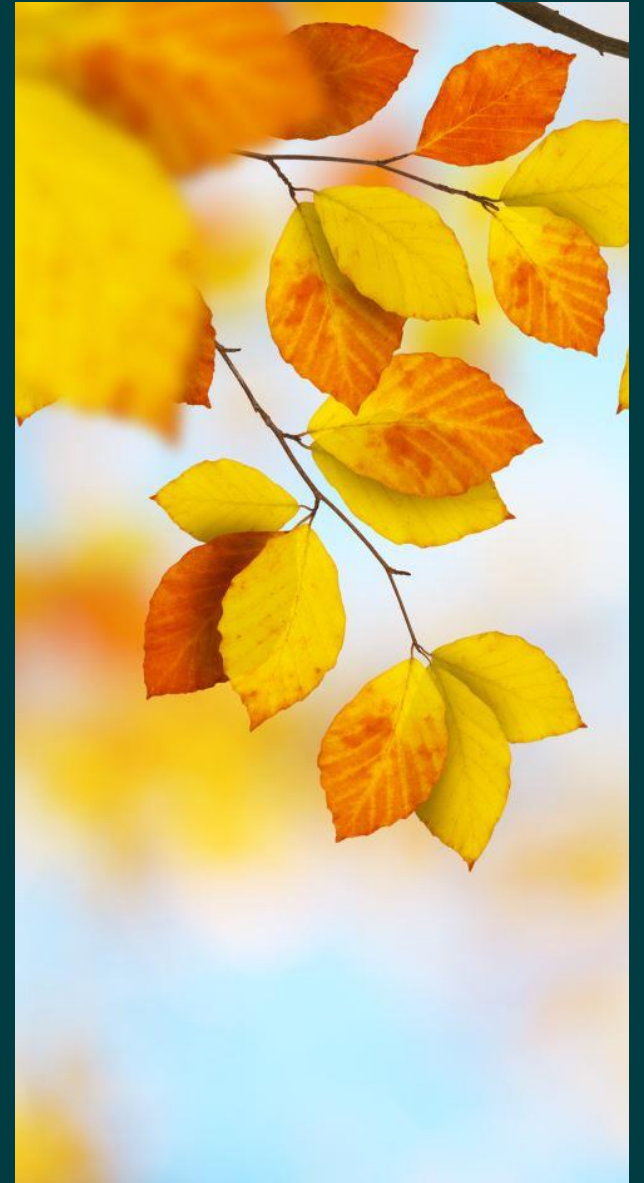
Tips før gjennomføring med kollegaer

Test selv først 😊

- Som digital pådriver anbefaler vi at du tester spillet første gang alene. Du må laste ned appen, og følge bruksanvisningen du finner i denne presentasjonen.

Her er en sniktitt på oppgavene som man skal diskutere under «walk and talk»:

- 1) Del den største mestringsopplevelsen dere har hatt med ny teknologi
- 2) Hva synes dere er mest skummelt og mest spennende med nye digitale teknologier
- 3) Hva kan dere tenke dere å lære mer om og hvordan ønsker dere å gå frem for å lære dette
- 4) Bli med å test AR i praksis. Bruk mobilskjermen til å se ting som ikke er der i virkeligheten og velg riktig eller galt på ulike alternativer som er eller ikke er nye digitale teknologier.

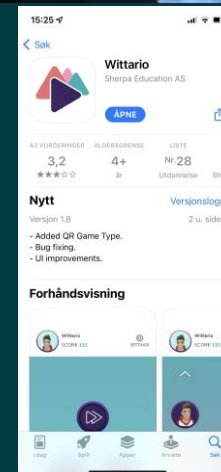


Slik går man frem for å bruke spillet:



Aller først:

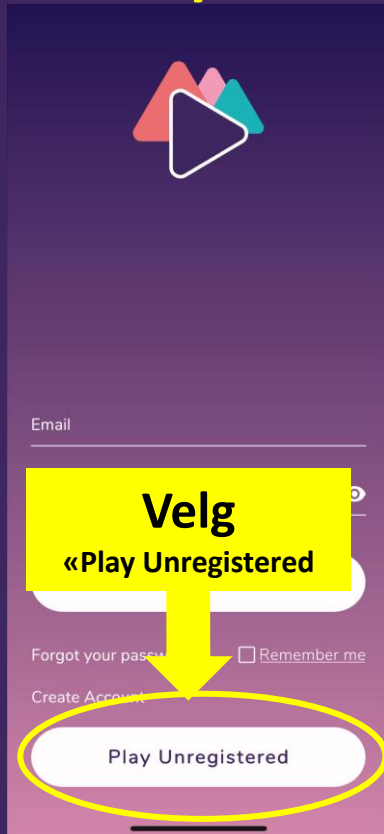
- Søk opp og last ned denne appen: WITTARIO fra App Store eller Google play eller skann denne QR- koden



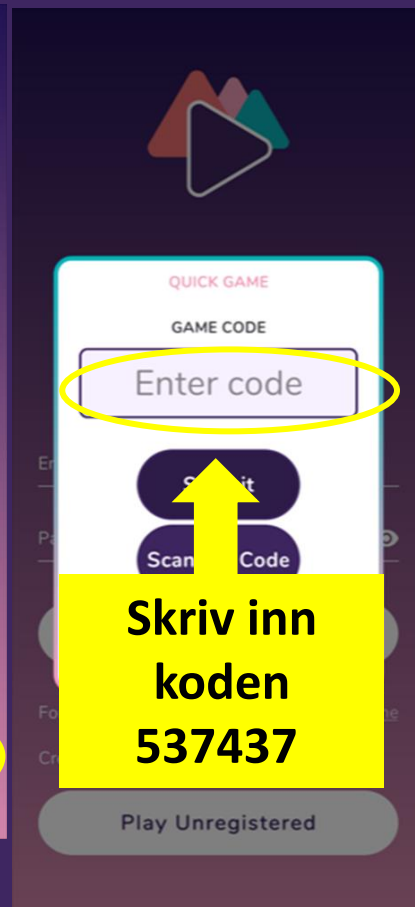
Kom i gang med «Walk and talk» via Wittario appen!

NB: Koden er: 605973

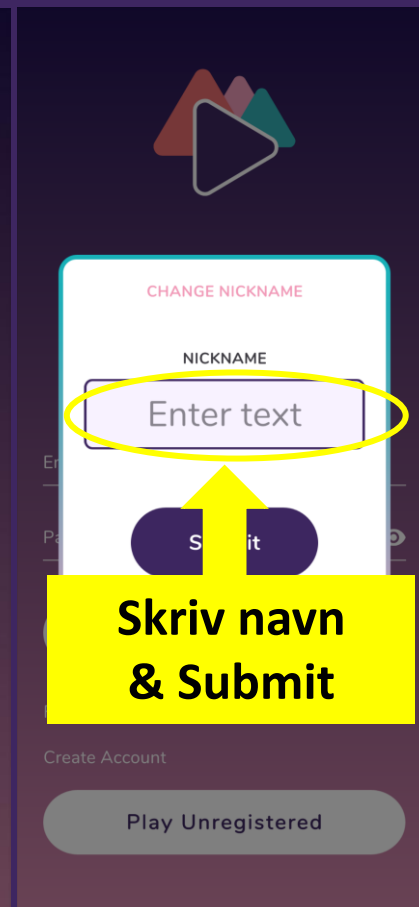
1)



2)



3)



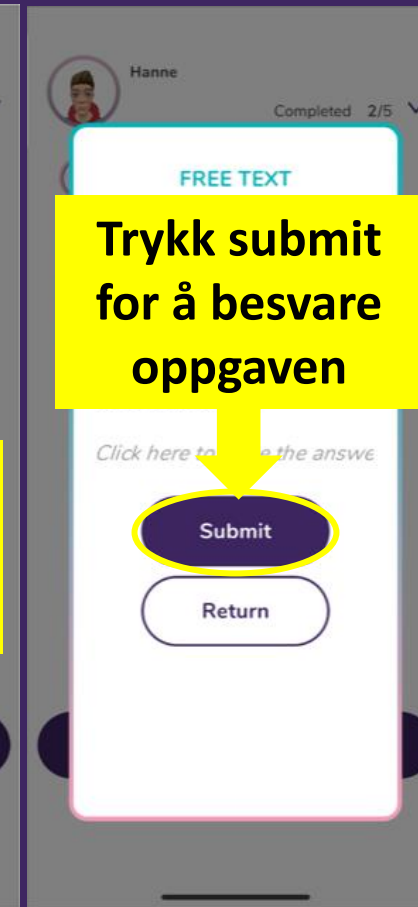
4)



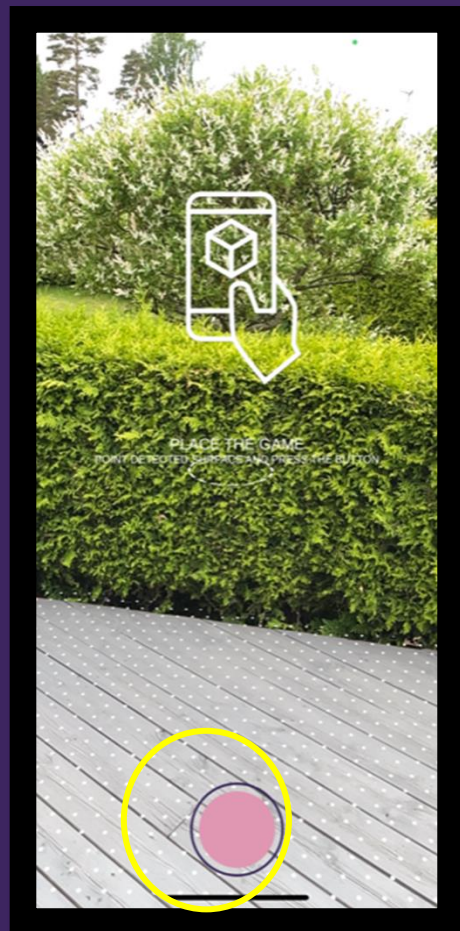
5)



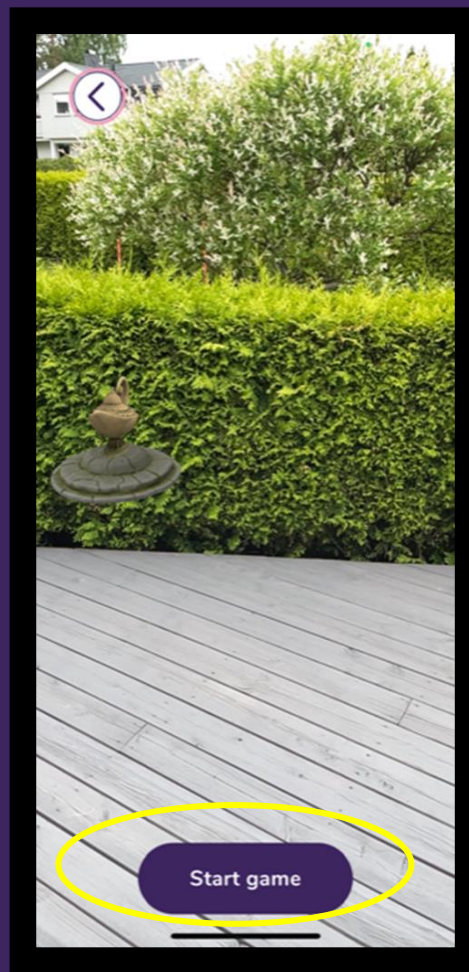
6)



Tips til gjennomføring av oppg 4, test av AR med en skattekiste:



Beveg tlf, og få opp hvitt nett og trykk rosa knapp

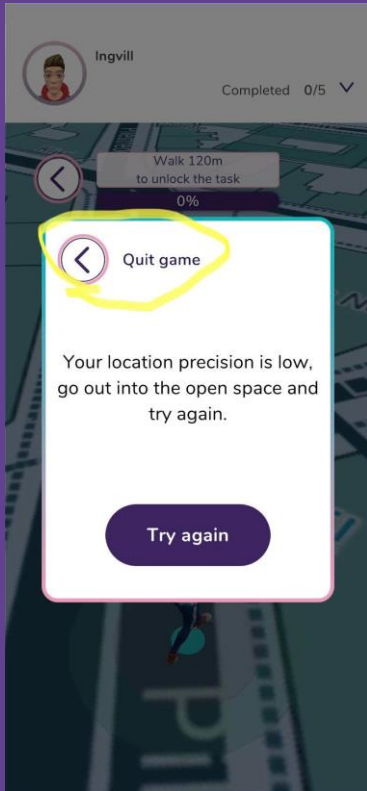


Trykk start game



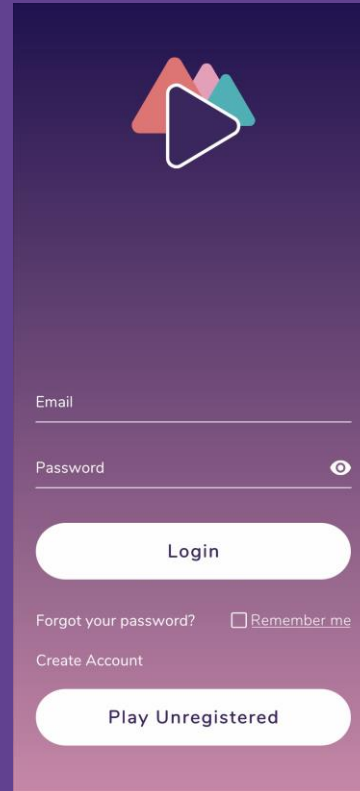
Trykk/tæpp først på papirrullen for å åpne påstanden og deretter trykk på korrekt kiste

Tips til gjennomføring



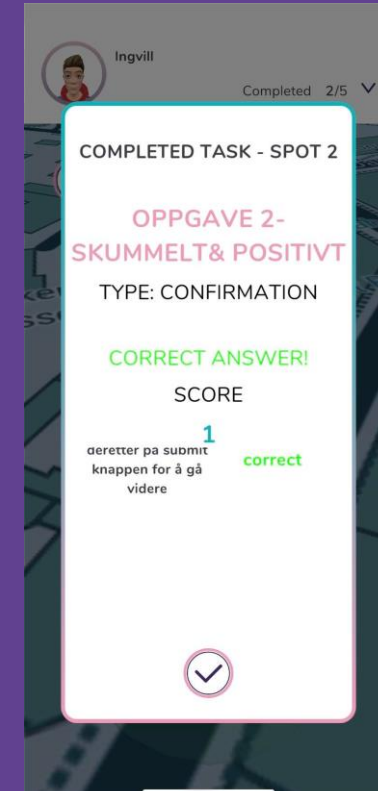
Spillet virker best ute

Får du opp denne beskjeden, er det viktig å gå ut og bevege seg. IKKE trykk quit game, men TRYKK på "Try again".



Trykket du på «Quit game» med en feil?

Da kommer du rett tilbake til denne startsidene. Trykk på «Play Unregistered» og oppgi spillkoden på nytt. Da kommer du tilbake til spillet.



Poengsum

Etter hver oppgave vil du få opp poengsum. Denne kan du se bort fra.